



**Polski Związek Motorowodny  
i Narciarstwa Wodnego**

**Polski Związek Motorowodny i Narciarstwa Wodnego**

Nowogrodzka 40

00-691 Warszawa

tel.: +48 22 617 44 49

email [motorowodniacy@motorowodniacy.org](mailto:motorowodniacy@motorowodniacy.org)

**REGULAMIN  
DŁUGODYSTANSOWYCH  
MISTRZOSTW POLSKI SKUTERÓW WODNYCH**

**2024**

## Spis treści

POSTANOWIENIA OGÓLNE	3
KLASY	4
WARUNKI OTWARCIA KLAS	4
ZGŁOSZENIA I LICENCJE JEDNORAZOWE	5
SPOSÓB PRZEPROWADZANIA DŁUGODYSTANSOWYCH MP SW	6
PROCEDURY PRZEDSTARTOWE	6
TRASA	7
FLAGI SYGNAŁOWE	8
PUNKTACJA	9
NUMERY STARTOWE	10
WYPOSAŻENIE OSOBISTE ZAWODNIKA	11
OGÓLNE WARUNKI UCZESTNICTWA	13
PROCEDURY TECHNICZNE	19
PROTESTY I ODWOŁANIA	23
SKŁAD SĘDZIOWSKI	25
ZDALNA REJESTRACJA ELIMINACJI	26
NAGRODY	27
PRZEPISY KOŃCOWE	27

# POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1.** Długodystansowe Mistrzostwa Polski Skuterów Wodnych (**DŁUGODYSTANSOWE MP SW**) są własnością Polskiego Związku Motorowodnego i Narciarstwa Wodnego (**PZMWiNW**).
- 1.2. Organizatorem** eliminacji Długodystansowych MP SW mogą być: jednostki samorządu terytorialnego, stowarzyszenia kultury fizycznej oraz inne organizacje/firmy posiadające osobowość prawną. Wszystkie podmioty występujące o prawo do organizacji Długodystansowych MP SW, muszą uzyskać rekomendację (opinię) Komisji Sportowej d/s Skuterów Wodnych (**KSW**) oraz świadectwo homologacji dla akwenu na którym mają być rozgrywane zawody.
- 1.3.** PZMWiNW może zlecić Organizatorowi przeprowadzenie mistrzostw - za odpłatnością lub bez.
- 1.4.** Organizator ponosi odpowiedzialność za prawidłowe przygotowanie trasy zawodów zgodnie z uzyskanymi warunkami homologacji i załącznikiem nr 1 niniejszego dokumentu oraz zobowiązany jest do uwzględnienia wszystkich uwag Sędziego Głównego lub jego Zastępcy.
- 1.5.** Organizator zobowiązany jest do zatwierdzenia w PZMWiNW **Programu Zawodów** (Avant programu) na minimum 14 dni kalendarzowych przed planowaną datą rozpoczęcia zawodów.
- 1.6.** Długodystansowe MP SW rozgrywane będą jako zawody jednorazowe, w danym roku kalendarzowym, składające się z minimum trzech etapów. Impreza Długodystansowe MP SW będzie podana w kalendarzu imprez na dany rok wraz z podaniem klas skuterów, w których dana impreza będzie rozgrywana. PZMWiNW oraz Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za sytuację kiedy do danej klasy nie zgłosi się wymagana niniejszym regulaminem ilość zawodników i z powodów regulaminowych klasa ta nie będzie na danej eliminacji rozgrywana.
- 1.7.** Do startu w Długodystansowych MP SW będą dopuszczeni jedynie zawodnicy legitymujący się ważną licencją sportową wydaną przez PZMWiNW, oraz patentem Sternika Motorowodnego.
- WYJĄTEK: Honorowane będą również ważne licencje wydane przez inne federacje krajowe i/lub skuterowe (**dotyczy zawodników z obywatelstwem innym niż Polskie**).

Zawody odbywają się na otwartym szlaku żegludowym. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu Długodystansowych MP Skuterów Wodnych, oraz przepisów obowiązujących na szlaku, z zachowaniem prawa drogi względem innych uczestników szlaku.

**1.7.1. Minimalny wiek zawodników wynosi 18 lat.**

**1.7.2.** Zawodnicy nie będący członkami klubów Sportowych posiadających licencję PZMWiNW nie mogą brać udziału w Długodystansowych MP SW (za wyjątkiem zawodników legitymujących się licencjami wydanych przez inne federacje krajowe i/lub skuterowe oraz nie będących obywatelami RP)

**1.7.3.** Wszystkich zawodników obowiązuje spełnienie warunków opisanych w **Rozdziale 4.**

**1.8.** Warunki uzyskania licencji sportowej są określone w „Regulaminie wydawania licencji” który jest dostępny na stronie PZMWiNW

## Rozdział 2

# KLASY

Klasy w Długodystansowych MP SW:

1. Dywizja SPARK
2. Dywizja STOCK (bez turbo i kompresora)
3. Dywizja OPEN

## Rozdział 3

# WARUNKI OTWARCIA KLAS

**3.1.** Tytuł Mistrza Polski przyznawany jest w każdej z wymienionych w punkcie **2.3.** klas pod warunkiem, jeżeli spełniony został warunek zawarty w punkcie **3.2.**

**3.2.** Warunkiem otwarcia danej klasy w Długodystansowych MP SW jest zgłoszenie się i pozytywne przejście przez procedurę rejestracyjną minimalnej liczby zawodników zgodnej z tabelą poniżej.

	Min	Max
SPARK	5	-
STOCK (bez turbo i kompresora)	5	-
OPEN	5	-

## Rozdział 4

# ZGŁOSZENIA I LICENCJE JEDNORAZOWE

- 4.1.** Zawodnik zgłaszający się do uczestniczenia w zawodach, dokonuje rejestracji w Biurze Zawodów. Składając podpis na formularzu zgłoszeniowym zawodnik jednocześnie składa wiążące oświadczenie, że zna obowiązujący regulamin Długodystansowych MP SW oraz bez zastrzeżeń akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania wszystkich zapisów w nich zawartych.
- 4.2.** ORGANIZATOR może pobierać wpisowe (opłatę startową) w Długodystansowych MP SW. **Jego wysokość nie może przekroczyć kwoty 900 zł.**
- 4.3.** Informacja o wysokości wpisowego musi być obowiązkowo umieszczona w Programie Zawodów.
- 4.4.** Warunkiem dopuszczenia zawodnika do startu w Długodystansowych MP SW, jest zdeponowanie przez zawodnika w biurze zawodów następujących dokumentów:
- 4.4.1.** Pokwitowania wpłaty wpisowego (punkt 4.2.)
- 4.4.2.** Ważnej Licencji sportowej (w przypadku wprowadzenia Licencji w formie elektronicznej nie dotyczy zawodników z licencjami wydanymi przez PZMWiNW)
- 4.4.3.** Książeczkę zdrowia sportowca (lub zaświadczenie) z **aktualnymi** badaniami lekarskimi potwierdzonymi przez upoważnionego lekarza – specjalistę medycyny sportowej lub Przychodnię / Poradnię Sportowo – Lekarską (nie dotyczy zawodników zagranicznych z licencją wydaną przez inną federację krajową i/lub skuterową oraz zawodników z licencjami wydanymi przez PZMWiNW w przypadku wprowadzania systemu elektronicznego wydawania Licencji sportowych).

Zawodnicy do 19 roku życia orzeczenie może wydać lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

**4.4.4. Pokwitowania wykupionego ubezpieczenia OC oraz NNW punkt 12.14.3.**

**4.4.5.** Wypełnionego i podpisanego druku Licencji jednorazowej (dotyczy tylko zawodników zza granicy). Druk taki może zostać przyjęty jedynie w wypadku gdy zawodnik legitymuje się ważną licencją innej federacji. Licencja jednorazowa uprawnia do startu jedynie w eliminacji na której została wydana.

**4.4.6.** Wypełnionej i podpisanej przez Sędziego Technicznego „Karty odbioru technicznego” zgłoszonych do zawodów skuterów (osobnej dla każdego zgłaszanego skutera)

**4.4.7.** Pobrania tracker'a GPS wraz z instrukcją użytkowania (sprawdzenie, test ).

Organizator przekazując do Sędziego Głównego zawodów listę zgłoszonych zawodników poświadczają, że wszystkie powyższe warunki zostały spełnione w stosunku do każdego ze znajdujących się na liście zawodników.

## Rozdział 5

# SPOSÓB PRZEPROWADZANIA DŁUGODYSTANSOWYCH MP SW

**5.1.** DŁUGODYSTANSOWE MP SW rozgrywane są jako impreza składająca się z minimum trzech etapów. Na każdym etapie ustawione są trzy checkpoint'y. Trasa każdego etapu będzie omawiana na odprawie, na której obecność zawodników jest obowiązkowa.

## Rozdział 6

# PROCEDURY PRZEDSTARTOWE

**6.1.** Ze względu na zmienne warunki linii brzegowej oraz wody, rodzaj procedury startowej obowiązującej na danym etapie będzie każdorazowo omawiany na obowiązkowej odprawie zawodników ze szczególnym uwzględnieniem warunków typu : poziom wody, linia brzegowa, zagrożenia.

**6.2.** Skuter wodny musi być popychany lub dopływać na biegu jałowym na linię startu. Skutery startują w określonej Klasie w wylosowanej kolejności w określonych odstępach czasowych- godzina startu podana będzie na odprawie zawodników. Czas startu odnotowany jest na karcie zawodnika i protokole sędziego startowego – dotyczy to startu do pierwszego etapu.

**6.3.** W kolejnych etapach w danej klasie kolejność miejsc startowych uzależnione będzie od miejsca na jakim zawodnik ukończył poprzedni etap.

**6.4.** Uszkodzony skuter wodny może zostać wykluczony ze współzawodnictwa jeżeli w opinii Sędziego Głównego lub przedstawiciela Komisji Technicznej może powodować niebezpieczeństwo dla uczestników zawodów, widzów lub samego zawodnika. Decyzję taką podejmuje Sędzia Główny i nie przysługuje od niej odwołanie.

**6.5.** Wszystkie uwagi dotyczące trasy i spraw bezpieczeństwa zawodnicy zobowiązani są niezwłocznie zgłaszać do Sędziego Głównego zawodów.

**6.6.** Spóźniony na starcie zawodnik zostanie przesunięty na koniec listy startowej w danej klasie. Na pierwszym etapie w danej klasie zawodnicy startują w kolejności ustalonej na podstawie losowania i odstępach czasowych 30 sek.

**6.7.** Zawodnicy otrzymują podczas odprawy kartki z zapisaną godziną startu i mają obowiązek dostarczenia jej Sędziemu na mecie w celu odnotowania godziny zakończenia Etapu.

## **Rozdział 7**

# **TRASA**

**7.1.** Eliminacje MP SW rozgrywane są na trasie opisanej w programie zawodów.

**7.2.** Zawodnicy zobowiązani są pokonywać trasę zgodnie z mapą akwenu i informacjami z odprawy zawodników.

# FLAGI SYGNAŁOWE

Flagi sygnałowe są najistotniejszymi środkami komunikacji między sędziami, a zawodnikami podczas trwania DMP SW. Flagi sygnałowe pokazywane są w miejscu startowym, na checkpoint'ach, oraz są używane przez sędziów na skuterach wodnych. Podstawowym obowiązkiem każdego zawodnika jest zwracanie uwagi na flagi sygnałowe oraz dostosowanie się do danego sygnału.

Zalecane jest aby zawodnik widząc pokazywaną mu flagę potwierdził fakt jej zauważenia wyraźnym skinieniem głowy.

Ignorowanie sygnałów i nie respektowanie poleceń Komisji Sędziowskiej będzie podlegało karom ( do omówienia )

**8.1.** Flagi mogą być używane pojedynczo lub grupowo. Znaczenie każdego sygnału pokazywanego flagą jaki będzie stosowany na danej eliminacji każdorazowo przypominane jest na odprawie zawodników.

**8.2.** Znaczenie poszczególnych sygnałów:

**8.3.1** Flaga **Zielona**: oznacza start do wyścigu lub fakt, że na trasie nie ma przeszkód oraz, że wyścig jest aktualnie rozgrywany.

**8.3.2** Flaga **Żółta**: ostrzeżenie o niebezpieczeństwie na trasie. Po tym jak zostanie pokazana zawodnicy powinni kontynuować wyścig ze zwiększoną ostrożnością i zwracać uwagę na niebezpieczeństwa. Zawodnicy kontynuujący wyścig w nieodpowiedni sposób mogą zostać ukarani za niebezpieczną jazdę.

Wyprzedzanie przed strefą gdzie pokazywana jest żółta flaga jest zabronione i skutkuje karą regulaminową

**8.3.3** Flaga **Czerwona** oznacza, że wyścig został przerwany i zawodnicy powinni natychmiast i z zachowaniem maksymalnej ostrożności wrócić do brzegu i tam oczekiwać na dalsze polecenia. Flaga ta może zostać zastosowana w każdym momencie jeżeli w ocenie Sędziego Głównego kontynuowanie wyścigu może być niebezpieczne lub z innych istotnych przyczyn.

**8.3.4** Flaga **Czarna** oznacza, że zawodnik do którego skierowany jest ten komunikat ma natychmiast dopłynąć do Checkpoint'a i zgłosić się do Sędziego zawodów. Sędzia po ocenie zdarzenia i jego wpływu na bezpieczeństwo pozostałych uczestników zawodów / sędziów / widzów utrzyma karę dyskwalifikacji z etapu lub zaostry ją do dyskwalifikacji z zawodów.

Brak reakcji na czarną flagę lub doprowadzenie do sytuacji niebezpiecznej podczas splywania do parku maszyn zagrożone jest karą dyskwalifikacji z etapu.



**8.3.5 Flaga Szachownica** oznacza zakończenie wyścigu. Flaga ta pokazywana jest najpierw zawodnikowi prowadzącemu i później wszystkim po kolei bez względu na pozycję na jakiej w danym momencie płyną. Zawodnicy po wymachaniu tą flagą muszą powrócić do parku maszyn w ostrożny i odpowiedzialny sposób. **Zabronione jest zatrzymywanie skutera zaraz za linią startu/mety, gwałtowne zawracanie czy inne nie dające się przewidzieć przez innego zawodnika manewry pod groźbą kary regulaminowej.** Flaga pokazywana jest wszystkim zawodnikom bez względu na pozycję zajmowaną w wyścigu, a którzy przełyną przez linię wyznaczoną bojami startu/mety po zawodniku prowadzącym.

## Rozdział 9

# PUNKTACJA

- 9.1.** Zawodnik, który nie wystartował do etapu, lub nie dopłynął do pierwszego checkpoint'a będzie miał zapisany czas najgorszego zawodnika w swojej klasie w danym etapie plus 100%.
- 9.2.** Zawodnik, który nie ukończył etapu, ale minie pierwszy check point będzie miał zapisany czas najgorszego zawodnika w swojej klasie w danym etapie plus 75%.
- 9.3.** Zawodnik, który nie ukończył etapu, ale minie drugi check point będzie miał zapisany czas najgorszego zawodnika w swojej klasie w danym etapie plus 50%.
- 9.4.** Zawodnik, który nie ukończył etapu, ale minie trzeci check point będzie miał zapisany czas najgorszego zawodnika w swojej klasie w danym etapie plus 25%.
- 9.5.** W momencie przekraczania linii startu/mety zawodnik oraz jego skuter traktowany jest jako jedność. I tylko wspólne przekroczenie tej linii uznane zostanie za ukończenie wyścigu.
- 9.6.** Klasyfikacja łączna tworzona jest w podziale na klasy jakie brały udział w tych zawodach, na podstawie sumy czasów uzyskanych na poszczególnych etapach.
- 9.7.** Zawodnicy z innego kraju po spełnieniu warunków regulaminowych niniejszego regulaminu mogą brać w MP SW na równych prawach z zawodnikami narodowości

Polskiej

**9.8.** Zawodnicy zdyskwalifikowani w danym etapie będą traktowani jak zawodnicy, którzy nie wystartowali do etapu.

## Rozdział 10

# NUMERY STARTOWE

**10.1.** System identyfikacji w trakcie Długodystansowych MP SW traktowany jest jako integralna całość i składa się z:

**10.1.1.** Numerów startowych zgodnych z wymogami niniejszego regulaminu i naklejonych z obu stron skutera zgodnie z wytycznymi zawartymi w Regulaminie Technicznym obowiązującym w MP SW 2024.

**10.1.2.** Z koszulki startowej nakładanej na kamizelkę asekuracyjną (lub kamizelki asekuracyjnej) z tym samym numerem na plecach co naklejony na skuterze.

**10.2.** Zawodnik odpowiedzialny jest za widoczność i czytelność numeru startowego przez cały czas trwania eliminacji. W przypadku stwierdzenia nieczytelnego lub niekompletnego numeru startowego lub braku koszulki startowej w każdym momencie trwania zawodów zawodnik może zostać ukarany: **nie dopuszczenie do dalszej rywalizacji**, aż do momentu gdy uzupełni brak numeru.

**10.3.** Każdy zawodnik posiadający stałą licencję wydaną przez PZMWiNW posiada stały numer startowy zgodny z numerem przydzielonym podczas wydawania licencji.

**10.4.** Zawodnicy wyrabiający licencję jednorazową (pkt 4.4.5.) podczas D MP SW zobowiązani są ustalić w biurze zawodów czy numer z jakim startują nie jest identyczny z numerem zawodnika posiadającego stałą licencję wydaną przez PZMWiNW i startującego w tej eliminacji.

**10.4.1** Jeżeli numer nie jest „zajęty” to mogą startować z tym numerem,

**10.4.2.** Jeżeli inny zawodnik ma również ten sam numer to zawodnik z licencją jednorazową zobowiązany jest do zmiany nr startowego. W przypadku konieczności zmiany numeru startowego w miejscu zawodów, nie wymagany będzie nr na plecach (koszulka startowa / kamizelka asekuracyjna).

**10.5.** Dla wszystkich klas obowiązującym kolorem tła dla numerów startowych jest kolor biały, W przypadku reprezentantów innego kraju i/lub federacji dopuszcza się

warunkowo również kolor żółty.

**10.6.** Wymagania dotyczące wielkości, koloru tła i koloru numerów określa regulamin UIM. Jeżeli numer lub tło nie spełnia warunków regulaminowych lub zdaniem Sędziów jest umieszczony w sposób utrudniający jego odczytanie podczas wyścigu zawodnik nie zostanie dopuszczony do udziału w zawodach do czasu spełnienia wymogów regulaminowych.

**10.7.** Koszulka startowa musi być jasna (najlepiej biała) z czarnymi cyframi na plecach o wysokości min 20 cm i odstępem pomiędzy cyframi od 3 do 6 cm. Krój cyfr prosty, blokowy bez żadnych obwódek oraz bez cieniowania. W przypadku umieszczenia numeru startowego na kamizelce asekuracyjnej, zastosowane tło dla numeru musi być wyraźnie kontrastujące (najlepiej białe) z czarnymi cyframi.

## Rozdział 11

# WYPOSAŻENIE OSOBISTE ZAWODNIKA

**11.1.** Wyposażenie osobiste zawodnika ma za zadanie zminimalizować ryzyko kontuzji oraz umożliwić ekipie sędziowskiej bezproblemową identyfikację zawodnika w trakcie rozgrywania zawodów. Wyposażenie takie dzieli się na wyposażenie obowiązkowe oraz wyposażenie zalecane.

**11.2.** Zgłaszając się do udziału w Długodystansowych MP SW każdy zawodnik jest świadomy ryzyka jakie niesie udział w zawodach i zobowiązuje się do bezwzględnego używania całego wyposażenia obowiązkowego w każdym przypadku kiedy wypływa na akwen na którym jest rozgrywana eliminacja. Za odpowiedni dobór wyposażenia odpowiada zawodnik, jednak powinien on spełniać niżej wymienione wymagania.

**11.3.** Do Wyposażenia Obowiązkowego Zawodnika zalicza się:

**11.3.1** Kask ochronny – wymagany jest odpowiednio dopasowany kask ochronny, który spełnia obecne standardy Przedstawicielstwa Narodowego lub bieżący standard Snell i ma być noszony przez wszystkich zawodników. Kaski rowerowe stosowane w kolarstwie górskim nie są dozwolone. Kask jest obowiązkowy. CO najmniej 2/3 powierzchni kasku musi być w kolorze jasno – pomarańczowym, jasno – czerwonym, jasno - żółtym lub jasnym międzynarodowym kolorze pomarańczowym. Zaleca się, aby te kolory były fluorescencyjne, dzięki czemu mogą być wyraźnie widoczne w wodzie.

Regulamin DMP SW 2024

- 11.3.2.** Kamizelka asekuracyjna – musi być w dobrym stanie oraz spełniać wymagania co do wyporności zabezpieczającej unoszenie się zawodnika na powierzchni wody. Nie dozwolone są nadmuchiwane kamizelki ratunkowe. Wszyscy zawodnicy mają nosić kamizelki ratunkowe przez cały czas przebywania na wodzie. Wymagane jest, aby wszystkie kamizelki miały co najmniej dwa paski z zamknięciami typu kłamrowego.
- 11.3.3.** Kombinezon neoprenowy tzw. „pianka” z nogawkami przynajmniej do kolan
- 11.3.4.** Buty sportowe lub specjalne do skuterów wodnych
- 11.3.5.** Gogle powinny być przystosowane do uprawiania sportów wodnych. Prawidłowo dobrane gogle powinny umożliwiać szybki odpływ wody jaka może dostać się do ich wnętrza w trakcie treningu lub wyścigu, zapewniać dobre pole i ostrość widzenia w różnych warunkach atmosferycznych oraz być zabezpieczone przed zjawiskiem parowania. Powinny też być zabezpieczone przed zerwaniem z głowy mocowaniem do kasku.
- 11.3.6.** Ochrona goleni wykonana z plastiku lub innego sztywnego materiału. Ochrony goleni piankowe, neoprenowe, czy z innych materiałów nie zapewniających odpowiedniej sztywności są niedozwolone
- 11.3.7.** Ochrona kręgosłupa np. typu „motocross” lub specjalna kamizelka asekuracyjna z usztywniającymi wkładkami
- 11.3.8.** Koszulka startowa spełniająca warunki zawarte w punkcie **10.7.**
- 11.3.9.** Naklejki sponsora jeżeli takie są wymagane **13.14.6.**
- 11.3.10.** Podczas testów, treningu i wyścigów obowiązkowe jest noszenie na sobie osłony pleców, gogli, zamkniętego obuwia, rękawiczek i ochrony nóg. Sędzia Główny ma prawo zabronić używania jakiegokolwiek elementu wyposażenia obowiązkowego, jeżeli uzna je za niespełniające wymogów bezpieczeństwa i zapewnienia właściwej ochrony lub z innego powodu uzna je za nieodpowiednie.
- 11.4.** Zidentyfikowany brak jakiegokolwiek elementu wyposażenia obowiązkowego na linii startu skutkuje karą regulaminową: **dyskwalifikacja z etapu.**
- 11.5.** Do wyposażenia obowiązkowego zawodników należy, dostarczany przez organizatora, tracker GPS umieszczony w aquapack’u i w sposób możliwie trwały przytwierdzony do ciała zawodnika.
- 11.6.** Na etapach morskich do wyposażenia obowiązkowego zalicza się pirotechniczne środki sygnałowe (race, flary).
- 11.7.** Do wyposażenia zalecanego zalicza się kołnierze czy systemy redukujące możliwość urazu szyi.

**11.8.** Na poszczególnych etapach dozwolone jest dotankowanie paliwa. Dodatkowe kanistry muszą być homologowane, z tworzywa sztucznego i nie mogą być na sztywno wpięte do układu paliwowego.

**11.9.** Do wyposażenia obowiązkowego zawodników zalicza się telefon komórkowy ( z naładowaną baterią ). Stan naładowania baterii będzie kontrolowany przez KS przed wypłynięciem na poszczególne etapy. Brak telefonu lub rozładowana bateria skutkuje dyskwalifikacją w danym etapie.

## Rozdział 12

# OGÓLNE WARUNKI UCZESTNICTWA

**12.1.** Zawody długodystansowe MP SW przeprowadzane są w oparciu o niniejszy regulamin oraz Regulamin Techniczny MP SW 2024, którego przepisy zostały opracowane na podstawie przepisów technicznych federacji UIM dla skuterów wodnych na rok 2024.

**12.2.** Wyścigi odbywają się na trasie wyznaczonej punktami startu i mety oraz checkpoint'ami. Wymagany kierunek i sposób pokonania trasy będzie każdorazowo omówiony na odprawie zawodników. Wypływając na akwen należy zwracać uwagę na przestrzeganie podstawowych zasad bezpieczeństwa. Nie przestrzeganie tych zasad będzie karane

**12.2.1. Wypłynięcie na akwen** (nie dotyczy Strefy prób - punkt 13.10.) **podczas całego okresu trwania eliminacji bez wiedzy i zgody Sędziego Głównego**

**12.2.2 Wypłynięcie na akwen bez obowiązkowego wyposażenia osobistego**

**12.2.3. Nieostrożna / Niebezpieczna jazda** rozumiana jako, zajeżdżanie, ścinanie toru jazdy, niesportowe zachowanie na akwencie przejawiające się na przykład celowym uderzeniem w skuter innego zawodnika nieznajomość topografii toru, oraz niedostosowanie prędkości i/lub kierunku płynięcia skutera do sytuacji na wodzie

**12.2.4. Blokowanie** (dot. dublowania) – celowe wstrzymywanie (nie przepuszczanie) szybciej płynącego zawodnika

**12.2.5. Płynięcie kontr kursem**

**12.2.6. Nie reagowanie na komendy flagami.** Obowiązkiem każdego zawodnika jest zwracanie uwagi na polecenia sędziów na wodzie lub na pomoście startowym przekazywanym za pomocą flag. **Zalecanym jest potwierdzenie przyjęcia**

Regulamin DMP SW 2024

**komunikatu pokazywanego zawodnikowi poprzez skinienie głową,**

**12.2.7.** Wyplięnięcie na tor podczas wywieszanej czerwonej flagi

**12.2.8.** Miejsca i sposób tankowania będzie szczegółowo omówiony na odprawie zawodników przed każdym etapem Długodystansowych MP SW.

Wymienione wyżej zachowania na trasie są zdecydowanie zabronione w każdym momencie zawodów.

**12.2.9 Mijanie** – zawodnik musi być cały czas przygotowany, że inny zawodnik może płynąć z większą prędkością i w związku z tym musi uważać na innych znajdujących się za nim. Zawodnik wyprzedzający zobowiązany jest wybrać najbezpieczniejszą drogę wyprzedzania i musi wykonać manewr bez wymuszania na zawodniku wyprzedzanym nagłej zmiany kursu.

**12.2.10 Przeszkadzanie** – jeśli z jakiegokolwiek powodu zawodnik jest zmuszony do zatrzymania się na lub w pobliżu trasy w czasie trwania zawodów, to jego obowiązkiem jest usunięcie skutera z trasy, tak aby nie przeszkadzać w kontynuowaniu wyścigu innym zawodnikom.

**12.2.11 Sygnały ręką** - zawodnik, który spływa z trasy, upadł bądź zatrzymał się musi zasygnalizować ten fakt podniesieniem jednej lub dwóch rąk, tak aby nadpływający zawodnicy widzieli, że przed nimi jest potencjalnie niebezpieczna sytuacja oraz żeby poinformować sędziów że nie jest On uszkodzony. Ponowne włączenie się do wyścigu musi zostać wykonane w sposób bezpieczny i ostrożny przy zachowaniu prawa drogi dla nadpływających zawodników.

Ocena powyższych zachowań należy do Sędziego Głównego i w przypadku ich wystąpienia i w ich następstwie spowodowania niebezpiecznej sytuacji na wodzie zawodnik może zostać ukarany wg uznania Sędziego Głównego

**12.3.** Każdy zawodnik dobrowolnie wybiera klasę w jakiej chce rywalizować i ponosi odpowiedzialność za dostosowanie się i swojego skutera do wymogów właściwych dla tej klasy. Jeżeli zawodnik ma wątpliwość w której klasie może współzawodniczyć to jego odpowiedzialnością jest uzyskanie wyjaśnienia u odpowiedniego sędziego.

**12.4.** Każdy skuter uczestniczący w zawodach podlega kontroli technicznej celem zweryfikowania dostosowania go do rywalizacji. Zasady przeprowadzania kontroli technicznej omówione są w **Rozdziale 14** niniejszego regulaminu. Niedostarczenie skutera do kontroli, utrudnianie jej lub stwierdzenie niezgodności z obowiązującym Regulaminem Technicznym podlega karze regulaminowej.

**12.5.** Każdy zawodnik ma prawo do zgłoszenia do udziału w zawodach w danej klasie dwóch

Regulamin DMP SW 2024

skuterów i startować na nich zamiennie. Jednak z uwag na zapisy regulaminowe każda zmiana skutera (lub silnika) musi być zgłoszona Sędziemu Głównemu lub Komisarzowi Technicznemu. Skutery te muszą zostać wyposażone w ten sam numer startowy.

**12.6** Dopuszcza się wzajemnie pożyczanie skuterów od innych zawodników pod warunkiem, że skuter pożyczony spełnia wymogi techniczne dla danej klasy, posiada zdeponowaną w biurze zawodów kartę odbioru technicznego, naklejony numer startowy aktualnie startującego na nim zawodnika oraz fakt ten jest zgłoszony Sędziemu Głównemu lub Sędziemu Technicznemu i została uzyskana jego zgoda. Nie jest dopuszczalne wymienianie się skuterami między zawodnikami startującymi w tym samym biegu w tej samej klasie.

**12.7** Po starcie w danym etapie zawodnik ma prawo zamiany skutera w trakcie etapu w przypadku awarii i po przednim zgłoszeniu i uzyskaniu zgody SG.

**12.8** Głównym elementem zawodów przygotowującym zawodników do współzawodnictwa w danej eliminacji są odprawy zawodników. Odbywają się one w miejscu i czasie przewidzianym programem minutowym (o ewentualnych zmianach będzie informował Sędzia Główny). Na odprawach omawiane będą przez Sędziego Głównego lub innych sędziów delegowanych przez niego uwarunkowania specyficzne dla danego etapu, a nie ujęte w tym regulaminie (np. topografia toru, wybrana procedura startu, aktualizowany program minutowy zawodów, wyjaśnione wszystkie wątpliwości zgłaszane przez zawodników etc) oraz przypominane główne zasady bezpieczeństwa obowiązujące na etapach Długodystansowych MP SW. **Odprawy są obowiązkowe dla wszystkich zawodników** (będzie sprawdzana lista obecności) i nie uczestniczenie w nich automatycznie skutkuje nałożoną karą regulaminową.

**12.9** Zawodnicy i członkowie zespołów powinni nosić ubrania zespołów.

**12.10** Jeżeli pozwala na to lokalizacja, to na akwenie w obszarze wyłączonym z żeglugi zostanie wyznaczona Strefa Prób. Zamiar wypłynięcia do niej nie musi być zgłaszany ekipie sędziowskiej, jednak zawodnik zobowiązany jest do noszenia całego wyposażenia obowiązkowego, i zachowanie szczególnej ostrożności podczas całego okresu przebywania na wodzie. Zabrania się wypływania poza wyznaczoną strefę prób bez zgody Sędziego Głównego.

**12.11** Park maszyn jest to strefa wyznaczona przez Organizatora która podlega szczególnym ograniczeniom:

**12.11.1** W zależności od lokalnych warunków wstęp do parku maszyn może zostać

Regulamin DMP SW 2024

ograniczony tylko do osób posiadających specjalne przepustki

- 12.11.2 Wjazd do niej pojazdami pomocniczymi (np. mini motocykle, ATV, czy samochody) dozwolony jest tylko zawodnikom lub członkom ich zespołów. Pojazdy te nie mogą przekraczać prędkości 10 km/h w całym obrębie parku maszyn
- 12.11.3 Używanie / rozpalanie otwartego ognia, palenie papierosów oraz spożywanie napojów alkoholowych w parku maszyn jest zabronione
- 12.11.4 Pojemniki na paliwo używane przez zawodników muszą być przystosowane do przechowywania w nim benzyny, być wyraźnie oznaczone napisami (litery wysokość min 7,5 cm) „Łatwopalne” lub „Benzyna” i być przechowywane w odległości min 5 metrów od najbliższego źródła otwartego ognia
- 12.11.5 Każdy zawodnik / team musi mieć co najmniej jedną gaśnicę z suchym chemicznym środkiem gaśniczym i musi być ona przechowywana w bezpośrednim zasięgu miejsca gdzie przechowywane są jego skutery i benzyna
- 12.11.6 Usuwanie resztek paliwa lub środków smarnych poprzez ich wylewanie lub rozpylanie jest zabronione.
- 12.11.7 Organizator ma prawo do ustanowienia dodatkowych przepisów obowiązujących w parku maszyn.

**12.12** Wyniki współzawodnictwa uznane są za oficjalne dopiero po ich zaakceptowaniu przez Sędziego Głównego i opublikowaniu.

**12.13** Żaden zawodnik nie ma prawa uczestniczyć w eliminacji, jeżeli zostanie stwierdzone przez sędziów, że jest on pod wpływem alkoholu, leków lub narkotyków.

**12.14** Uczestnictwo w Długodystansowych MP SW jest dobrowolne. Zawodnik podpisując zgłoszenie do udziału w Długodystansowych MP SW automatycznie:

- 12.14.1 Akceptuje wszystkie warunki uczestnictwa zapisane w Regulaminie UIM oraz niniejszym dokumencie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.
- 12.14.2 Zobowiązuje się do respektowania i przestrzegania poleceń i nakazów obsługi sędziowskiej.
- 12.14.3 Automatycznie akceptuje fakt, że bierze udział w zawodach na własny koszt i na własne ryzyko. **Mając na uwadze prawdopodobieństwo zaistnienia zdarzeń możliwych (lub niemożliwych) do przewidzenia, których konsekwencją może być ubytek na zdrowiu, zawodnik zobowiązuje się do wykupienia we własnym zakresie polisy OC i NNW obejmującej swym zakresem uprawianie sportów wysokiego ryzyka o ustalonej minimalnej sumie ubezpieczenia (górnej odpowiedzialności towarzystwa ubezpieczeniowego) 50 000 pln (pięćdziesiąt tysięcy złotych)** Wykupienie przez zawodnika w miejscu rozgrywania zawodów, lub posiadanie przez niego innych rodzajów umów ubezpieczeniowych (w tym

Regulamin DMP SW 2024



„AC”) nie jest wymagane. **Jednak mając na uwadze kompleksową ochronę przed możliwymi rodzajami zdarzeń i ich konsekwencjami w trakcie rozgrywania Długodystansowych MP SW, posiadanie ich jest rekomendowane.**

**12.14.4** W imieniu swoim, jak i w imieniu członków swojej rodziny zrzeka się wszelkich roszczeń odszkodowawczych w stosunku do Związku z tytułu ewentualnego wypadku.

**12.14.5** Zobowiązuje się do współzawodnictwa w duchu zdrowej sportowej rywalizacji oraz z poszanowaniem zasad „fair play”.

**12.14.6** Zobowiązuje się do udostępnienia dwóch miejsc (po jednym z każdego boku skutera) zlokalizowanych w bezpośredniej bliskości numerów startowych o wymiarach równych wymiarom formatu A5 (176 x 250 mm) na naklejki Sponsora Związku i zawodów. Decyzję o konieczności naklejenia reklamy Sponsora wydaje Sędzia Główny, i w przypadku takiej decyzji naklejki automatycznie wchodzi w skład Wyposażenia Obowiązkowego Zawodnika.

**12.14.7** Na obu stronach wszystkich uczestniczących w zawodach skuterów, na zbliżonych do pionowych powierzchniach należy umieścić aktualne logo PZMWiNW oraz UIM o wymiarach min. 10x5 cm każda. Utrata logo UIM nie może być powodem dyskwalifikacji na kontroli po zawodach.

**12.14.8** Przyjmuje do wiadomości, że jest odpowiedzialny i może zostać ukarany za jego osobiste zachowanie, jak i za zachowanie osób będących w jego zespole włączając w to (ale bez ograniczenia do) sponsorów, mechaników oraz członków rodziny.

**12.15** Współzawodnictwo na Długodystansowych MP SW regulowane jest przepisami zawartymi w niniejszym Regulaminie i Regulaminie MP SW. Oba te dokumenty stanowią integralną całość i są podstawą do oceny przez zespół sędziowski przebiegu i poprawności rywalizacji.

**12.16** W trosce o bezpieczeństwo uczestników zawodów, widzów i grona sędziowskiego oraz aby zachować sportowe zasady współzawodnictwa, przepisy zawarte we wspomnianych Regulaminach wyraźnie piętnują zachowania mogące zagrozić bezpieczeństwu na zawodach i wszelkie formy nie sportowej rywalizacji, a zachowania o których mowa są zagrożone karami. Kary dzielone są na:

**12.16.1** Kary finansowe (wplacane w sekretariacie Komisji Sędziowskiej)

**12.16.2** Kary sportowe (np.: ostrzeżenie, kartki, dyskwalifikacja z etapu w danej klasie, dyskwalifikacja z całych zawodów)

**12.16.3** Kary dyscyplinarne (np. kartki, usunięcie zawodnika z terenu zawodów)

**12.17** Sędzia Główny jest odpowiedzialny za prowadzenie zawodów od ich rozpoczęcia do oficjalnego zakończenia i w związku z tym:

**12.17.1** Ma prawo podjąć każde działania jakie wydają mu się niezbędne w celu

Regulamin DMP SW 2024

zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom, widzom lub sędziom.

**12.17.2** Ma prawo w każdym momencie trwania zawodów zabronić udziału w etapie każdemu zawodnikowi, jeśli w jego opinii może On stanowić niebezpieczeństwo dla widzów, uczestników zawodów lub samego zawodnika

**12.17.3** W przypadku naruszenia przepisów ma prawo dyscyplinować uczestników zawodów zgodnie z karami regulaminowymi. Jeżeli zawodnik podczas etapu popełni więcej niż jedno przewinienie z danej grupy (np. Blokowanie czy Niebezpieczna jazda) Sędzia Główny ma prawo zastosować karę wyższą niż przewidziana w regulaminie dla danego przewinienia.

**12.17.4** Ma prawo nałożyć karę za dowolne z następujących przewinień:

- Nieprzestrzeganie przepisów wyścigowych niniejszego regulaminu,
- Niespełnienie wymagań technicznych odnośnie skutera wodnego,

Od nałożonych kar za powyższe przewinienia przysługuje odwołanie zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu i zasadami składania protestów

**12.17.5** Ma prawo zdyskwalifikować lub zażądać usunięcia z terenu zawodów zawodnika, sponsora lub członka zespołu za dowolne z następujących przewinień:

- Wulgaryzmy, napastliwy język lub niesportowe zachowanie skierowane przeciwko sędziom, widzom lub innym uczestnikom zawodów,
- Stosowanie środków odurzających i/lub narkotyków,
- Werbalna lub fizyczna napaść na sędziego,
- Przekazywanie fałszywych informacji w jakimkolwiek oficjalnym dokumencie obowiązującym na etapach długodystansowych MP SW,
- Wszelkie oszustwa w sprawach administracyjnych,

Decyzja dyscyplinowania zawodnika za jakiegokolwiek z powyższych przewinień jest ostateczna i nie podlega odwołaniu. Niezależnie od kary nałożonej przez Sędziego Głównego za dowolne z powyższych przewinień, na zawodnika może zostać nałożona dodatkowa kara przez PZMWiNW.

**12.17.6** W przypadku zaistnienia sytuacji nie objętej jednoznacznie niniejszym dokumentem, która w ocenie Sędziego Głównego stanowi zagrożenie dla kogokolwiek lub nie mieści się w pojęciu sportowej rywalizacji, Sędziemu Głównemu przysługuje prawo do jej oceny i interpretacji oraz wyznaczenia rodzaju kary.

**12.18** Organizator zobowiązany jest do tego aby każdy etap Długodystansowych MP SW były przeprowadzony przy zachowaniu standardów bezpieczeństwa. Wiąże się to między innymi z uzyskaniem wymaganych przepisami zgód i pozwoleń na organizację zawodów

oraz na czasowe wyłączenie akwenu z żeglugi.

**12.19** Zawodnicy nie mogą być pod wpływem alkoholu podczas wyścigów i treningów. W przypadku przeprowadzenia testów należy używać alkomatu. Zawodnik powinien, na żądanie upoważnionego przedstawiciela Komisji Sędziowskiej, poddać się testowi na obecność alkoholu w organizmie. Odmowa lub niepoddanie się testowi może być uznane za równoważne wynikowi pozytywnemu, z wszelkimi dalszymi tego konsekwencjami. We wszystkich zawodach międzynarodowych, każdy zawodnik, u którego zostanie stwierdzone więcej niż 0/00 mikrogramów alkoholu w wydychanym powietrzu w ciągu 1 godziny przed i podczas treningu lub wyścigu zostanie natychmiast zawieszony oraz zdyskwalifikowany z całych zawodów. Protokół takiego faktu zawierający wyniki testów musi zostać przesłany do Przedstawicielstwa Narodowego zawodnika. Testy są obowiązkowe przed każdym etapem w trakcie odprawy zawodników.

## Rozdział 13

# PROCEDURY TECHNICZNE

**13.1.** Nieodłącznym i bezwzględnie wymaganym elementem rejestracji zawodnika w Długodystansowych MP SW jest zgłoszenie przez niego do odprawy technicznej skutera lub skuterów na których zamierza brać udział w tych zawodach.

**13.2.** Każdy z zawodników musi mieć świadomość, że:

**13.2.1.** Procedura Odprawy Technicznej nie ma na celu weryfikacji zgodności konstrukcji skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy, **a jedynie weryfikację, czy dany skuter spełnia wymogi bezpieczeństwa.**

**13.2.2.** Fakt pozytywnego przejścia skutera przez procedurę Odprawy Technicznej nie oznacza, iż skuter ten nie może być skontrolowany przez upoważnioną ekipę sędziowską na każdym etapie zawodów. W przypadku wykrycia jakichkolwiek niezgodności budowy skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy zawodnik otrzyma karę regulaminową.

**13.2.3.** Za zgodność budowy skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy w każdym wypadku odpowiada zawodnik dokonujący jego zgłoszenia.

**13.2.4.** **Jakiegokolwiek przeróbki które nie są wyszczególnione w obowiązującym na dany rok Regulaminie Technicznym dla danej klasy jako dozwolone - są zabronione.**

**13.3.** Podczas Odprawy Technicznej, Komisarz lub Sędzia Techniczny, dokona sprawdzenia niektórych elementów z poniższej listy.

**13.3.1.** Wyposażenie Obowiązkowe Zawodnika ze szczególnym uwzględnieniem kasku, kamizelki asekuracyjnej, numeru startowego oraz naklejek sponsora (jeżeli są wymagane)

**13.3.2.** Kadłub i pokład

- Ogólna kontrola w poszukiwaniu pęknięć i uszkodzeń
- Kontrola kadłuba pod kątem wystających obiektów mogących spowodować zagrożenie
- Kontrola czy nie ma żadnych niedozwolonych mieczyków, płetw lub sterów na dnie kadłuba, kracie wlotowej lub płycie
- Kontrola stanu zderzaków
- Kontrola numerów i tła pod względem zgodności z przepisami i czytelności
- Upewnienie się czy jest widoczny numer identyfikacyjny kadłuba (VIN) i czy jest zgodny z numerem wpisanym do Karty Odbioru Technicznego
- Upewnienie się, że jest zamocowana na dziobie giętka pętla do holowania
- Upewnienie się, że są usunięte zaczepy holownicze wystające poza płaszczyznę kadłuba (dotyczy zaczepów do holowania nie wpuszczonych w pokład, oraz zaczepów do mocowania skutera umieszczonych na kadłubie, a wystających poza odboje skutera)

**13.3.3.** Kierownica / mechanizm sterowania

- Sprawdzenie stanu kierownicy i mechanizmu mocowania
- Sprawdzenie mechanizmu sterowania pod kątem właściwego ustawienia
- Kontrola swobodnego poruszania się dźwigni przepustnicy
- Sprawdzenie czy uchwyty dla rąk są dobrze zamontowane
- Sprawdzenie czy działa wyłącznik bezpieczeństwa, oraz że linka „zrywki” jest w dobrym stanie

**13.3.4** Przedział silnika

- Zaciski węży muszą być bezpieczne (np. zgniatane, a nie skręcane zaciski na węzłach paliwowych wysokiego ciśnienia)
- Wszystkie zastosowane węże muszą być spełniać wymagania do których zostały użyte
- Gaźnik ani układ paliwowy nie mogą cieknąć
- Akumulator musi pasować do swojego pojemnika i być bezpiecznie i stabilnie przymocowany
- Sprawdzenie zbiornika paliwa i jego zamocowania
- Kontrola wlewu paliwa i jego szczelności
- Sprawdzenie bezpiecznego zamocowania tłumików płomieni i ich zgodności z normą U.S. CoastGuard, SAE-J1928 lub UL-1111;

- Sprawdzenie poprawności zamocowania urządzenia do zdalnej rejestracji przebiegu eliminacji (tylko w wypadku gdy będą stosowane na danej eliminacji)

Negatywne zaopiniowanie przez Komisarza lub Sędziego Technicznego któregokolwiek z powyższych punktów, **automatycznie wyklucza przyjęcie skutera i/lub zawodnika** do rywalizacji, do czasu gdy przyczyna negatywnego zaopiniowania zostanie usunięta.

**13.4.** Kontrola Techniczna ma na celu weryfikację zgodności budowy skutera z postanowieniami Regulaminu Technicznego dla danej klasy. Kontrola taka może być przeprowadzona przez Komisarza i/lub Sędziego Technicznego w każdym momencie trwania zawodów.

**13.5.** Zawodnik i/lub jego mechanik są jedynymi osobami jakie mogą być w miejscu kontroli w trakcie procedury Kontroli Technicznej. Zawodnik może mieć jeszcze jednego mechanika, który Go zastąpi. Odstępstwo od tej zasady może mieć miejsce jedynie za zgodą Sędziego Głównego.

**13.6.** Sprawdzane skutery nie będą rozmontowywane, ani ponownie montowane przez Komisję Techniczną.

**13.7.** Zawodnik i/lub jego mechanik zobowiązani są uczestniczyć w kontroli i aktywnie pomagać w jej przeprowadzeniu w zakresie żądanym przez Komisarza lub Sędziego Technicznego.

**13.8.** Pierwszych trzech zawodników, w każdym z etapów, ma obowiązek spłynąć bezpośrednio po ukończeniu wyścigu w miejsce wyznaczone przez Sędziego Głównego (informacja o lokalizacji przekazana na odprawie zawodników) i czekać tam aż do momentu gdy Komisarz lub Sędzia Techniczny podejmie decyzję o kontroli technicznej lub zwolnieniu skutera do parku maszyn. Nie dostosowanie się skutkuje dyskwalifikacją z wyścigu

**13.9.** Pierwszych trzech zawodników, w klasyfikacji łącznej dla każdej z klas ma obowiązek dostarczyć swoje skutery do punktu kontroli technicznej w terminie do 30 minut od ogłoszenia wyników. Nie dostosowanie się skutkuje dyskwalifikacją z całej rundy. Zawodnicy którzy zajęli miejsca od 1 do 3 w ostatnim etapie i jednocześnie miejsca medalowe w klasyfikacji łącznej oraz dostosowali się do zapisów punktu **13.8.** punkt ten nie dotyczy (ich skutery są już w dyspozycji Komisji Technicznej).

**13.10.** Oprócz skuterów wymienionych w punkcie **13.8.**, do kontroli technicznej w każdym momencie eliminacji może zostać wzięty dowolny skuter uczestniczący w zawodach.

Zawodnik, którego skuter został wytypowany do Kontroli Technicznej ma obowiązek niezwłocznie go udostępnić i współpracować z Komisarzem i/lub Sędzią Technicznym zgodnie z punktem 13.7.

- 13.11.** Komisarz i/lub Sędzia Techniczny ma prawo kontroli dowolnej części każdego ze skuterów zgłoszonych do zawodów. Zawodnik który odmówi współpracy podczas Kontroli Technicznej lub będzie ją utrudniał zostanie ukarany przez Sędziego Głównego karą regulaminową jak za udowodnioną niezgodność z Regulaminem Technicznym ale bez prawa odwołania się od nałożonej kary.
- 13.12.** W przypadku gdy do przeprowadzenia Kontroli Technicznej konieczny jest demontaż jakiegoś elementu/urządzenia, a nie może to być przeprowadzone bez uniemożliwienia zawodnikowi dalszej rywalizacji w kolejnym etapie (brak wystarczającej ilości czasu pomiędzy poszczególnymi etapami), zawodnik musi zezwolić na oznakowanie / opieczętownie wskazanego elementu/urządzenia. Nie wyrażenie zgody na oznakowanie skutkuje dyskwalifikacją z całych zawodów w tej klasie, ale bez prawa odwołania się od nałożonej kary. Jeżeli kontrola jest odłożona w czasie zawodnik zobowiązany jest zgłosić się do Komisarza lub Sędziego Technicznego w wyznaczonym przez Niego czasie.
- 13.13.** Zawodnik który nie zgłosi się w wyznaczonym terminie, lub zgłosi się, ale będzie miał usunięte lub zniszczone oznaczenie wskazanego do kontroli elementu/urządzenia zostanie ukarany przez Sędziego Głównego dyskwalifikacją z zawodów bez prawa do odwołania się od nałożonej kary.
- 13.14.** Jeżeli w wyniku Kontroli Technicznej została udowodniona niezgodność z zapisami Regulaminu Technicznego, to część/element/urządzenie nie spełniające warunków ma zostać w obszarze kontroli aż do upłynięcia 30 minut od ogłoszenia dyskwalifikacji zawodnika. Jeżeli nie jest możliwe wymontowanie niezgodnego elementu w obszarze kontroli musi pozostać cały skuter. W tym czasie nikt oprócz członków komisji sędziowskiej nie może się do niego zbliżyć. Jeżeli zawodnik nie zgodzi się na pozostawienie w obszarze kontroli części uznanej za niezgodną z Regulaminem Technicznym lub całego skutera, automatycznie zdyskwalifikowany z całych zawodów w tej klasie bez prawa do odwołania się od nałożonej kary.
- 13.15.** W przypadku gdy część uznana za niezgodną (lub cały skuter) będzie przebywał cały czas w obszarze kontroli i wpłynie protest odwołujący się od nałożonej kary regulaminowej, część ta (lub cały skuter) musi pozostać w obszarze kontroli aż do zakończenia obrad Kolegium Orzekającego.

**13.16.** Na Długodystansowych MP SW kontroli mogą również podlegać:

**13.16.1.** Paliwo – wymagania odnośnie paliwa i zasady kontroli opisane są w Regulaminie Technicznym

**13.16.2.** Waga skutera – minimalna waga skutera opisana jest w Regulaminie Technicznym

**13.16.3.** Poziom wytwarzanego hałasu – maksymalny poziom wytwarzanego hałasu, oraz procedura kontrolna opisana jest w Regulaminie Technicznym.

## Rozdział 14

# PROTESTY I ODWOŁANIA

**14.1.** Każdy zawodnik uczestniczący w eliminacjach MP SW ma prawo:

**14.1.1.** Złożyć protest, na rywala startującego w tej samej klasie, dotyczący przestrzegania zapisów zasad sportowego współzawodnictwa .

**14.1.2.** Złożyć protest, na rywala startującego w tej samej klasie, dotyczący przestrzegania zapisów Regulaminu Technicznego. Protest dotyczący kwalifikacji skutera, silnika lub zawodnika musi być złożony przed pierwszą odprawą zawodników. Start w zawodach uznaje się za akceptację warunków i kwalifikacji pozostałych zawodników. Jedynym wyjątkiem do powyższego jest możliwość udowodnienia nieposiadania dostępu do tych faktów przed odprawą zawodników, wtedy protest może zostać wniesiony do jednej godziny po wywieszeniu wyników

**14.1.3.** Złożyć protest na decyzję Sędziego Głównego (jeżeli zapisy niniejszego regulaminu nie mówią inaczej), a dotyczącą bezpośrednio tego zawodnika

**14.2.** Wymagania dotyczące składania protestów reguluje punkt 403 Regulaminu UIM

**14.2.1.** Protesty należy składać w sekretariacie Komisji Sędziowskiej

**14.2.2.** Opłata za protest wynosi **500 pln** i musi być opłacona w momencie składania protestu. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu, opłata zwracana jest zawodnikowi, natomiast w przypadku decyzji negatywnej przepada na rzecz PZMWiNW

**14.3.** Dodatkowo jeżeli protest dotyczy przestrzegania zapisów Regulaminu Technicznego zawodnik składający protest zobowiązany jest do składania protestów osobno na każdą ze wskazanych części oraz do wpłacenia kaucji w odpowiedniej wysokości za każdy złożony protest.

- Układ napędowy – kaucja **500 pln** (pięćset złotych)
- Układ elektryczny – kaucja **500 pln** (pięćset złotych)

- Silnik – kaucja **4000 pln** (cztery tysiące złotych)
- Układ wydechowy – kaucja **2000 pln** (dwa tysiące złotych)
- Układ paliwowy / gaźnik – kaucja **1000 pln** (jeden tysiąc złotych)
- Kadłub – kaucja **500 pln** (pięćset złotych)
- Turbo / kompresor – kaucja **1000 pln** (jeden tysiąc złotych)

**14.3.1** W przypadku gdy podczas kontroli wynikającej z protestu znaleziona zostanie (w elemencie skutera nie podlegającym protestowi) jakakolwiek niezgodność z wymaganiami technicznymi danej klasy, zawodnik zostanie zdyskwalifikowany, ale procedura weryfikacji części podlegającej protestowi będzie przeprowadzona.

**14.3.2** Kaucja o której mowa w punkcie 14.3 zostanie przekazana zawodnikowi który „wygrał” protest

**14.4** Procedurę rozpatrywania protestów reguluje punkt 404 Regulaminu UIM.

**14.5** W miarę możliwości protesty zostaną rozpatrzone przed oficjalnym zakończeniem zawodów, ale jeżeli nie będzie takiej możliwości zawody zostaną zakończone, a wyniki będą traktowane jako nieoficjalne aż do czasu rozpatrzenia protestów.

**14.6** Rolą Sędziego Głównego jest niezwłoczne przekazanie decyzji Sędziego Protestowego stronom protestu.

**14.7** Próba oprotestowania decyzji o nałożonej karze w innej formie niż powyżej opisana (np. dyskusje z członkiem ekipy sędziowskiej, próby wywierania nacisku lub inne formy) będą potraktowane jak niesportowe zachowanie i będą podlegać karze zgodnej z tym przewinieniem.

**14.8** Od decyzji Sędziego Protestowego mogą odwoływać się strony zaangażowane w przesłuchanie, jeśli uznają się za skrzywdzone werdyktem, i/lub istnieją nowe dowody, które mogą zmienić decyzję Sędziego Protestowego. Zawodnik może także złożyć apelację przeciwko karze nałożonej na niego, bez wcześniejszego wniesienia protestu, lecz jedynie w takim przypadku, kiedy nie było to wcześniej możliwe z powodu wcześniejszego braku dostępności Sędziego Protestowego przed upływem czasu przewidzianego na protesty po zawodach lub w tym określonym czasie.

**14.9** Zamiar odwołania musi zostać zgłoszony na piśmie do Sekretariatu PZMWiNW przez strony zainteresowane w ciągu czterech dni od dnia następnego po decyzji Sędziego Protestowego lub dnia następnego po wydaniu decyzji, a w przypadku decyzji od której zawodnik się odwołuje bez wcześniejszego złożenia protestu, w ciągu czterech dni po dniu, kiedy do samego zawodnika, wpłynęło zawiadomienie o takiej decyzji przeciw której może on apelować bez wcześniejszego składania protestu.



**14.10** Wszystkie dokumenty odwołania i opłaty muszą wpłynąć w terminie 10 dni od daty, kiedy zamiar zgłoszenia odwołania wpłynął do Sekretariatu PZMWiNW.

**14.11** Odwołanie musi być przesłane listownie lub pocztą elektroniczną i musi być podpisane przez odwołującego się. Należy wymienić powody złożenia odwołania. W odwołaniu należy wyraźnie podać adres, telefon lub adres poczty elektronicznej po to, aby PZMWiNW mogło przesłać korespondencję bezpośrednio do zawodnika.

**14.12** Sekretariat PZMWiNW musi w ciągu dwóch dni po otrzymaniu odwołania powiadomić telefaksem, listownie lub drogą elektroniczną pozostałe strony, że odwołanie zostało wniesione i poinformować je o możliwości nadsyłania ponownych wyjaśnień. Ewentualne wyjaśnienia powinny być przesłane w ciągu 10 dni od otrzymania powiadomienia.

**14.13** Decyzja rozstrzygająca odwołanie musi być podjęta nie później niż 45 dni od po dacie, kiedy dokumenty odwołania i opłaty wpłynęły do Sekretariatu PZMWiNW.

**14.14** Koszt odwołania wynosi 3000 pln. Dodatkowo zawodnik musi wpłacić 4000 pln opłaty proceduralnej do PZMWiNW na możliwe koszty (koszty spotkań, telefonów, telefaksów, laboratoriów, ekspertów lub innych kosztów procedury odwoławczej). Jeśli podczas prowadzenia procedury koszty proceduralne wzrosną, osoba odwołująca się musi zdeponować brakującą sumę w ciągu 14 dni od powiadomienia. Odwołujący się zawodnik musi wpłacić kwotę opłaty proceduralnej bez względu na to czy odwołanie zostanie uznane czy nie. Jeśli koszty Komitetu Odwoławczego są mniejsze niż wpłacona kwota opłaty proceduralnej, wtedy różnica zostanie zwrócona zawodnikowi. Koszt odwołania w wysokości 3000 pln zostanie zwrócony w przypadku uznania odwołania. Jeśli pierwotna decyzja zostanie zmieniona przez KO, to może on zdecydować o refundacji procentowej kosztów odwołania, jeśli jest to uzasadnione. Zawodnik może się zgodzić na poprzedzające spotkanie KO dla zmniejszenia kosztów odwołania na przeprowadzenie go drogą telefoniczną, telekonferencją lub pocztą elektroniczną jeśli jest to możliwe.

## Rozdział 15

# SKŁAD SĘDZIOWSKI

**15.1.** Długodystansowe MP SW sędziują licencjonowani przez PZMWiNW sędziowie oraz zaakceptowani współpracownicy.

**15.2.** Sędziego Głównego powołuje PZMWiNW.

**15.3.** Funkcje sędziowskie jakie są pełnione podczas eliminacji:

**15.3.1.** Sędzia Główny

**15.3.2.** Zastępca Sędziego Głównego/Sędziego do spraw Bezpieczeństwa

**15.3.3.** Sędzia Obserwator – kontrola GPS na komputerze

**15.3.4.** Sędzia Techniczny

**15.3.5.** Sekretarz zawodów/ Startu-Mety

**15.3.6.** Sędziowie na wodzie min.

**15.4.** Poszczególne etapy zabezpieczane są przez sędziów/ratowników na skuterkach płynących za stawką zawodników. Do ich zadań należy udzielenie pomocy zawodnikom. Mowa tu jest o akcjach ratowniczych w razie zagrożenia zdrowia lub życia zawodników. Nie udzielają Oni pomocy technicznej !!!

## Rozdział 16

# ZDALNA REJESTRACJA ELIMINACJI

**16.1** Konieczne jest zastosowanie podczas Długodystansowych MP SW trackera GPS umożliwiających identyfikację i lokalizację na trasie danego zawodnika, każdy zawodnik zobowiązany jest:

**16.1.1.** Pobranie indywidualnego trackera GPS w Biurze Zawodów (nr seryjny będzie przypisany do zawodnika)

**16.1.2.** Instalacji lokalizatora GPS w skuterze podczas odbioru technicznego (w obecności Komisarza lub Sędziego Technicznego)

**16.1.3.** W przypadku zgubienia bądź uszkodzenia trackera GPS zawodnik zobowiązany jest do zapłaty dodatkowych **600pln**.

**16.2.** Zabrania się pod karą dyskwalifikacji z eliminacji, zamiany trackerów GPS pomiędzy skuterkami bądź zawodnikami. Taka zamiana może być dokonana jedynie za wiedzą i zgodą Komisarza lub Sędziego Technicznego oraz zostać odnotowana w Biurze Zawodów.

## Rozdział 17

# NAGRODY

- 17.1.** Puchary i Nagrody za poszczególne etapy zapewnia Organizator.
- 17.2.** Za zdobycie w klasyfikacji łącznej w każdej z rozgrywanych podczas zawodów klas miejsca 1, 2 lub 3 gwarantowane są puchary.
- 17.3.** Dodatkowo Organizator może ufundować nagrody rzeczowe i/lub pieniężne. Informacja o nagrodach powinna być zawarta w Programie Zawodów.
- 17.4.** Po ostatnim etapie za pierwsze trzy miejsca w klasyfikacji łącznej w każdej klasie wręczone zostaną medale i tytuły Długodystansowych Mistrzostw Polski SW.

## Rozdział 18

# PRZEPISY KOŃCOWE

- 18.1.** Organizator zawodów nie może wprowadzać zmian, ani pobierać opłat nie uwzględnionych w niniejszym Regulaminie.
- 18.2.** Prawo ostatecznej interpretacji zapisów niniejszego regulaminu przysługuje Sędziemu Głównemu.
- 18.3.** PZMWiNW zastrzega sobie prawo do publikacji imienia, nazwiska i fotografii nagrodzonych uczestników Długodystansowych MP SW w wydawnictwach firmowych oraz na swojej stronie internetowej.

*V-ce Prezes PZMWiNW  
ds. Sportu Motorowodnego*

*Tomasz Wencel*

Zatwierdzono na posiedzeniu Prezydium Zarządu w dniu 12.03.2024 r.

Regulamin DMP SW 2024

